

Charakter	Kampagne	Spieler
-----------	----------	---------

<b>Beschreibung des Charakters</b>

<b>Fertigkeiten</b>		Gruw=9+Listengrad
<b>Bewegung:</b> Ausweichen Laufen Zahl der Techniken	<b>Grad</b> (9+Grad) (19+Grad) (3+Grad)	<b>Bewegungstechniken</b>
<b>Bildung:</b> Zahl der Techniken	<b>Grad</b> (2+Grad)	
<b>Handwerk:</b> Herstellen/Reparieren Manipulieren Zahl der Techniken	<b>Grad</b> (9+Grad) (5+Grad) (1+Grad)	<b>Bildungstechniken</b>
<b>Sinnesschärfe</b> Suchen Zufällig Finden	<b>Grad</b> (9+Grad) (6+Grad)	
<b>Sprachen:</b> Zahl der Sprachen	<b>Grad</b> (1+Grad)	<b>Handwerkstechniken</b>
<b>Stärke:</b> Kraftakt Schadens-Bonus (Fuß/Faust)	<b>Grad</b> (5+Grad) (1/2 Grad)	
<b>Vitalität:</b> Physische Resistenz Psychische Resistenz Vitakraft	<b>Grad</b> (9+Grad) (4+Grad) (9+Grad)	<b>Sprachen</b>

<b>Vitakraft-Skala</b>																				
<table style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> <td style="width: 20px; height: 20px;"> </td> </tr> </table>																				

<b>Verwundungen:</b>
----------------------

<b>Ausrüstung, Geld, Besitztümer</b>

<b>Sonstiges</b>