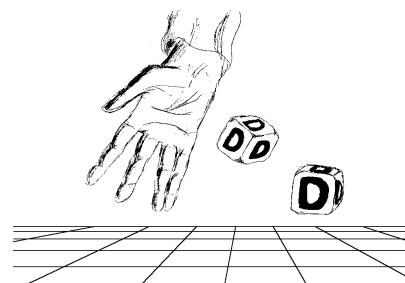


# DEMIURGON

## Projektbrief



5. Ausgabe

November 1997

### *Der Projektbrief*

Wie können DEMIURGON-Spieler von neuen Modulen erfahren? Was ist, wenn Diskussionsbedarf entsteht? Wie können Spielerfahrungen ausgetauscht werden? Die Antwort haltet Ihr in den Händen: Den Projektbrief. Er soll dem Projekt als Forum dienen. Jeder Interessierte kann ihn bekommen und jeder kann für ihn schreiben.

Der Projektbrief wird in unregelmäßigen Abständen erscheinen, und zwar immer dann, wenn genügend Material vorhanden ist. Mit zum Projektbrief gehören nämlich neue Listen und Module, um sie in den eigenen Ordner einzuheften.

Wie kann man an den Projektbrief kommen? Hierzu gibt es zwei Möglichkeiten. Entweder Ihr tragt Euch in die Verteilerliste ein (siehe Adresse für Projektbrief-Abo) oder Ihr seht Euch den Projektbrief im Internet an (Adresse auch unten). Im ersten Fall entstehen dem Projekt leider Kosten (Fotokopien und Porto). Wer den Projektbrief zugeschickt bekommen will, muß deshalb eine Betrag von mindestens DM 5,- auf das folgende Konto einzahlen:

Kto-Nr.: 017-183 641

BLZ: 280 501 00

bei der Landessparkasse zu Oldenburg (LzO)

Konto des Spielraum-Vereins für kreatives Spielen e.V.

Auf dem Überweisungsformular sollte Euer Name stehen und der Vermerk 'Projektbrief Selbstkostenbeitrag' stehen.

Von diesem Betrag werden dann immer die entstehenden Kosten abgezogen. Wenn Euer persönliches 'Abo-Konto' aufgebraucht ist, müßt Ihr aber wieder auffüllen, um den Projektbrief weiter zu bekommen. Wenn ihr den Projektbrief nicht mehr bekommen wollt, bekommt ihr den noch bestehenden Restbetrag selbstverständlich zurück. Wenn ihr wollt, könnt ihr den Projektbrief auch persönlich bei der Projektbrief-Redaktion abholen, um Porto zu sparen. Dort könnt ihr auf Wunsch auch in bar auf Euer Abo-Konto einzahlen.

### *Projekttreffen*

Natürlich können wir uns im Projekt auch persönlich austauschen. Schon jetzt ist es zur Gewohnheit geworden, von Zeit zu Zeit Projekttreffen abzuhalten. Oft geht es dabei um bestimmte Themen. Wenn Ihr der Projektbrief-Redaktion dies rechtzeitig mitteilt, werden die Termine, Orte und Themen derartiger Treffen im Projektbrief veröffentlicht.

### *Computerunterstützung*

Inzwischen helfen uns auch die Segnungen der modernen Technik. So gibt es zur Zeit mehrere Access-Datenbanken. Die wichtigste enthält alle Fertigungslisten. Weitere gibt es zu Ausrüstungslisten, Spruchlisten und Monstern. Auf Wunsch könnt ihr sie gerne bekommen (oder über die Internet-Seite laden). Außerdem haben wir zwei Mailadressen um uns auszutauschen. Eine dient organisatorischen Zwecken, die andere zur Regeldiskussion und zum Erfahrungsaustausch (Adressen unten). Mit einer kurzen Mail an die organisatorische Adresse könnt Ihr Euch in eine oder beide Mailinglisten eintragen lassen. Dann bekommt Ihr selber alle Mails, die an diese Adresse geschickt werden.

### *Adressen*

Im November 1997 gelten folgende Adressen im Projekt Demiurgon:

Für das Projektbrief-Abo:  
Stefan Ehrlich, Rigaer Weg 38,  
26125 Oldenburg, Tel. 0441 / 38 00 101,  
Mail: ehrlich@dov.net.de

Redaktion von Projektbrief und neuen Modulen:  
Klaus 'Eskar' Eisenack, Stedinger Str. 47,  
26135 Oldenburg, Tel. 0441 / 24 86 95,  
Mail: eskar@hrz1.uni-oldenburg.de

Redaktion der Listenbibliothek:  
Jörn Brinkhus, Gartenstr. 27,  
37073 Göttingen, Tel. 0551 / 56 79 5

Internet-Adressen:  
Demi-Seite: <http://spiele.seiten.de/demiurgon>  
Erfahrungsaustausch: [demiurgon@spiele.seiten.de](mailto:demiurgon@spiele.seiten.de)  
Organisation: [intern.demiurgon@spiele.seiten.de](mailto:intern.demiurgon@spiele.seiten.de)