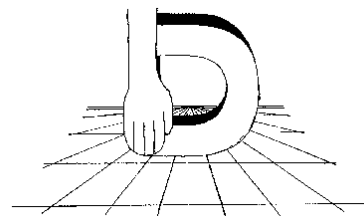


# DEMIURGON

## Projektbrief



4. Ausgabe

September 1997

### *Nun ist es also soweit...*

... DEMIURGON geht in die zweite Auflage. Geplant ist die Fertigstellung des Regelwerkes in seiner neuen Fassung im handlichen Ringbuchordner bis zum OST-Termin am 15. November 1997. D.h., natürlich soll es vorher fertig sein...

Ihr könnt DEMIURGON von nun an und bis zum **10. Oktober 1997** bei uns **vorbestellen**, und zwar zum **ermäßigten Selbstkostenbeitrag** von 28,- DM. Danach, also etwa bei Verkauf auf OST wird DEMIURGON voraussichtlich 30,- DM kosten. Also beachtet bitte: *Je mehr von Euch DEMIURGON-Interessierten das Regelwerk vorbestellen, desto günstiger kommt uns die Gesamtproduktion, was sich natürlich auf den Selbstkostenbeitrag auswirkt.*

Jede weitere Unterstützung trägt wesentlich zum Gelingen des Projektes bei!

Vorbestellen könnt Ihr gegen **Überweisung** von 28,- DM, oder **persönlich** bei einem euch bekannten Projektmitglied.

Überweisungen zahlt bitte auf folgendes Konto ein:

Kto-Nr.: 017-183 641

BLZ : 280 501 00

bei der Landessparkasse zu Oldenburg  
(LzO)

Konto des Spielraum-Vereins für kreatives Spielen e.V.

Bitte vergeßt **nicht**, Euren Vornamen, Namen, Eure Adresse und das Stichwort „**DEMIURGON Selbstkostenbeitrag**“ auf dem Überweisungsträger anzugeben, damit wir genau wissen, WER bestellt hat, und was...

Die Adressenliste für Vorbestellungen verwaltet Stefan Ehrlich, Rigaer Weg 38, 26125 Oldenburg, Tel. 0441/3800101.

Ihr habt natürlich auch die Möglichkeit, das neue Regelwerk bei den einzelnen Mitgliedern des Projektes **persönlich** vorzubestellen.

Alle von Euch, die DEMIURGON bei einem Projektmitglied *persönlich* vorbestellen, erhalten von uns eine Quittung über den eingezahlten Betrag von DM 28,-.

Vorbestellte DEMIURGON-Regelwerke könnt Ihr Euch auf OST am DEMI-Stand abholen, bzw. werden, wenn Ihr nichts anderes angeht, Euch per Post zugesandt - wobei Ihr dann allerdings die Portokosten selbst übernehmen müßt (aller Wahrscheinlichkeit nach senden wir Euch das Regelwerk dann per „Porto zahlt Empfänger“ zu). Natürlich könnt Ihr mit uns telefonisch oder brieflich oder persönlich auch einen anderen „Übergabemodus“ aushandeln, zum Beispiel für Leute aus Oldenburg oder in unmittelbarer Umgebung, falls Ihr Projektmitglieder persönlich kennt, oder uns auf anderen Rollenspiel-Cons trifft.

Es ist insofern natürlich auch immer sinnvoll, Sammelbestellungen zu machen, um Porto zu sparen.

### *In eigener Sache*

An dieser Stelle möchten wir von seiten des Projektes uns ausdrücklich bei allen DEMIURGON-Interessierten bedanken, ohne deren zahlreiches Interesse es wohl niemals zu unserer Planung gekommen wäre. Wir bitten Euch alle vielmals um Euer Verständnis, daß wir Eure Post, die wir bekommen haben, z.Z. nur sehr schleppend oder gar nicht beantworten können - wir stecken nämlich mitten in den Produktionsvorbereitungen für DEMIURGON. Wir hoffen, daß Ihr mangels ausreichender Korrespondenz des Projektes nicht etwa das Interesse an DEMIURGON verloren habt...

### *Deadlines*

Für alle, die noch etwas zum DEMIURGON-Regelwerk beisteuern möchten, gilt: Die Deadline für die Abgabe von Regeln (insbesondere Kritik und Verbesserungsvorschläge) ist der 25.9.1997, die Deadline für Listen (Fertigkeits-, Ausrüstungs-, etc.) ist der 10.10.1997.

### ***Was haben wir vom Projekt DEMIURGON in letzter Zeit so gemacht?***

Nun, da wir uns hauptsächlich um die Produktion der neuen Auflage gekümmert haben, sind wir, bis auf dieses Mal, seit längerem nicht mehr dazu gekommen, einen Projektbrief zu veröffentlichen - wir danken Euch für Eure Geduld mit uns. Zum anderen haben wir natürlich alle Regeln, Listen und sonstigen Inhalte von DEMIURGON für die zweite Auflage überarbeitet, korrigiert, auf Konsistenz und Spielbarkeit geprüft und nebenher noch in verschiedenen Rollenspielrunden neue Regeln und Module erprobt, von denen eine Auswahl auch in der neuen Auflage vertreten sein wird.

Damit umfaßt DEMIURGON „Die Zweite“ in ihrem Ordner alle Spielregeln, die notwendig sind, nebst mehrerer Varianten der Charaktererschaffung und Richtlinien zum Kampagnenbau. Alle wichtigen Fertigkeitslisten werden ebenso im Ordner vorhanden, sowie ein komplettes **Magiesystem**, mit mehreren Referenz-Spruchlisten.

### ***MINURGON***

Wenn die Zeit für uns noch reicht, enthält das Regelwerk noch die MINIURGON-Variante von DEMIURGON. Dieses System hat seine Bewährungsprobe bravorös bestanden, zuletzt auf dem VechCon in Vechta, wo wir drei verschiedene Spielrunden veranstaltet haben. Es eignet sich hervorragend, um auf Rolenspiel-Cons eingesetzt zu werden. Eine Charaktererschaffung mit MINURGON dauert zwischen 10 und 30 Minuten und ein solcher Charakter ist vom Regelaufbau her vollständig mit DEMIURGON-Charakteren kompatibel.

Torsten Wolter  
für das Projekt