

# C.O.R.E.-HF Charakterbogen

Name: \_\_\_\_\_ Spieler: \_\_\_\_\_ Geschlecht: \_\_\_\_\_  
 Alter: \_\_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_\_ Gewicht: \_\_\_\_\_  
 Haarfarbe: \_\_\_\_\_ Hautfarbe: \_\_\_\_\_ Augenfarbe: \_\_\_\_\_  
 Beschreibung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Attribute

Geschicklichkeit: [ ]	Intelligenz: [ ]	Charakterpunkte: _____	Schicksalspunkte: _____
Reflexe: [ ]	Wahrnehmung: [ ]	_____	_____
Stärke: [ ]	Präsenz: [ ]	_____	_____
Ausdauer: [ ]	Willenskraft: [ ]	_____	_____

## Fertigkeiten

Allgemeinbildung . . . . . [ ]	Fernkampf . . . . . [ ]	Schauspielern . . . . . [ ]
Athletik . . . . . [ ]	Fliegen . . . . . [ ]	Schleichen . . . . . [ ]
Ausweichen . . . . . [ ]	Gassenwissen . . . . . [ ]	Schmeicheln . . . . . [ ]
Befehlen . . . . . [ ]	Glücksspiel . . . . . [ ]	Sprachen . . . . . [ ]
Bürokratie . . . . . [ ]	Kulturwissen . . . . . [ ]	Suchen . . . . . [ ]
Reparieren . . . . . [ ]	Medizin . . . . . [ ]	Zeichen . . . . . [ ]
Fahren . . . . . [ ]	Nahkampf . . . . . [ ]	. . . . . [ ]

## Elemente

Erde . . . . . [ ]	Feuer . . . . . [ ]	Geist . . . . . [ ]
Luft . . . . . [ ]	Wasser . . . . . [ ]	. . . . . [ ]

## Verletzungen

## Ausrüstung

□□□□□ □□□□□ 0	Gesund	_____
□□□□□ □□□□□ -1	Betäubt	_____
□□□□□ □□□□□ -2	Verwundet	_____
□□□□□ □□□□□ -3	Verletzt	_____
□□□□□ □□□□□	Bewusstlos	_____
□□□□□ □□□□□	Tödlich verletzt	_____
□	Tod	_____