

Das Wiener Paket

Geleitet von:

System: DEMIURGON

Spieler: 3 bis 6

Genre: Realität

Spielzeit: ca. 4 Stunden

Das Nachkriegseuropa

Europa im Spätsommer des Jahres 1946. Der „Zweite Weltkrieg“ ist seit etwa einem Jahr beendet und die Länder befinden sich nach dem Zusammenbruch des „Dritten Reiches“ in einer Phase der Neuorientierung. Deutschland und Österreich sind in der Hand der vier Siegermächte und in Besatzungszonen aufgeteilt. Viele Städte sind teilweise oder ganz zerstört, die Menschen leider aller Orten Hunger, Not und Armut.

In dieser Zeit des Chaos blühen der Handel auf den Schwarzmärkten und das Schiebergeschäft; Geheimorganisationen und –bünde versuchen gerade in den großen Städten an Macht und Einfluss zu gewinnen.

In geheimer Mission

Der französische Geheimbund „Bureau Parisienne“ schickt eine Gruppe von Agenten nach Wien. Sie sollen in der viergeteilten Stadt von einem Kontaktmann einen Koffer mit geheimen Informationen abholen. Doch auch andere Organisationen scheinen Interesse an dem Koffer zu haben...

Die Charaktere

Erfahrungen mit DEMIURGON werden nicht vorausgesetzt. Folgende vorgefertigte Charaktere stehen zur Auswahl (bitte eintragen):

1. _____ Ein Spion, der das Spionagegeschäft beim „Bureau Parisienne“ gelernt hat. Sein Hauptaktionsfeld ist der deutschsprachige Raum.
2. _____ Ein Schurke, der sich darauf versteht, Schlösser zu knacken, Türen zu öffnen oder die Umgebung ein wenig im Blick zu behalten.
3. _____ Ein Soldat, Veteran des Krieges, der in der Gruppe die Funktion eines Bodyguards übernehmen kann.
4. _____ Ein Arzt, der sich um das Wohlbefinden der Gruppe kümmern soll, da es oft zu auffällig oder gefährlich ist, sich bei Einsätzen auf ortsansässige Ärzte zu verlassen.
5. _____ Ein Schnüffler
6. _____ Ein Halunke

