

Der Assasine

Die Assasinen haben sich in den großen Klüften Barsaives entwickelt um die Drecksarbeit für Verbrecherbosse, oder jeden zu erledigen der bereit ist genug zu zahlen, sie sind mit den Dieben Artverwandt und teilen viele Ansichten mit ihnen.

Rassenbeschränkungen: Obsidianer, F'skrang

Als Karmaritual muss der Assasine sich an jemanden heranschleichen, der ihn nicht bemerken darf bis ihn der Assasine berührt.

Neue Disziplin:

Assasinen:

1. *Kreis*
 - *Karmaritual*
 - *Überraschungsangriff(D)*
 - *Gift erstellen**
 - *Lautloser Gang*
 - *Nahkampfwaffen(D)*
 - *Klettern(D)*
 - *Projektilwaffen(D)*
2. *Kreis*
 - *Unempfindlichkeit(5/4)*
 - *Lufttanz*
 - *Wurfaffen(D)*
3. *Kreis*
 - *Geisterpferd*
 - *Krieb ausweichen*
4. *Kreis: darf einen Karmapunkt für jede Handlung ausgeben für die nur Geschicklichkeit erforderlich ist.*
 - *Fadenweben (Fadenschlitzen)*
 - *Riposte*
5. *Kreis*

Körperliche Widerstandskraft erhöht sich um 1.

 - *Zweitwaffe(D)*
 - *Geistesgegenwart*
6. *Kreis*
 - *Projektil ablenken*
 - *Blattschuss*
7. *Kreis*
 - *zweiter Angriff*
 - *kreisender Spion*
8. *Kreis*
 - *Hypnotisieren*
 - *Geistesgegenwart*

Neues Talent: „Gift erstellen“ hierbei handelt es sich umrecht simples Waffengift, das auf magische Weise, mittels dieses Talents, aus einer kleinen Käferart die in ganz Barsaive vorkommt, hergestellt wird. Als Attribut ist hier Nah zuzuzählen.

Es hat eine sofortige Wirkung (eine Runde) und ist nur für einen Treffer gut (die erste Verletzung/durch die Rüstung), eine Waffe die mit diesem Gift bestrichen wird hat eine um den Rang erhöhte Schadensstufe. Zur Herstellung muss die Stufe der gewünschten Giftstärke + 7 überwürfelt werden.

Neue Waffe: *Handarmbrust, diese Waffe eignet sich hervorragend um mit ihr spezielle Bolzen zu verschießen, welche sich besonders gut vergiften lassen, da sie über eine besondere Rille verfügen. Außerdem gibt es die Möglichkeit Bolzen mit zwei Kammern zu verschießen, beim Aufprall brechen diese und mischen sich beide hierdurch kann z.B. elementares Feuer und elementare Luft verbunden werden und es kommt zu einer Explosion die Schadensstufe 25 verursacht, der Assasine kann diese Bolzen selbst herstellen, jedoch sind die Materialien (Orichalkum in kleinen Mengen, Wahres Feuer, Wahre Luft) sehr teuer (etwa 500 Silbestücke pro Bolzen) und ein Fehlschuss ist eine kleine Katastrophe, so das sie selten eingesetzt werden.*

*Handarmbrust: Schaden PTR. + 3 RW kurz 2-25 mittel 26-60 weit 61-100
Mindest Ptr. 8 Gewicht 2 Größe 2*